

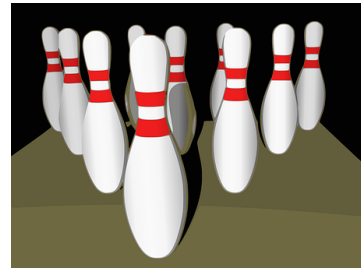
## Unterrichtseinheit Blue Bots: Bowling

**Fach:** alle

**Schulstufe:** Primarstufe und/oder Sekundarstufe

**Anzahl der SchülerInnen:** Klasse oder Lerngruppe

**Weitere Informationen:**



Bowling ist ein bekanntes und beliebtes Spiel – warum nicht mit Blue Bots probieren. Die Vorbereitungen sind sehr einfach und schnell gemacht. Die SchülerInnen lernen dabei mehrere Befehlsketten nacheinander zu programmieren und sie bekommen ein Gefühl für Entfernungen.

**Material:**

- Blue Bots.
- Kegeln – das können echte kleine Kegeln sein, oder es werden welche gebastelt aus kleinen leeren Trinkflaschen, die dann auf den Kopf hingestellt werden, damit sie auch umfallen können. Siehe Bild.



**Aufgabe:**

Der Aufbau ist denkbar einfach. Eine Startlinie muss zum Beispiel mit einem Klebeband am Boden angebracht werden. Dann die beliebig wählbare Anzahl an Kegeln. (Diese können auch mit Farben oder Zahlen versehen werden.) Ziel ist es, dass die SchülerInnen den Blue Bot von der Startlinie aus so programmieren, dass er möglichst viele Kegeln umhauen kann. Die SchülerInnen sollen dabei mehrere Schritte zusammen programmieren und nicht einen nach dem anderen. Wer die meisten Kegeln umhauen kann oder die meiste Punktzahl erreicht, hat gewonnen.

Falls die SchülerInnen Schwierigkeiten haben die Entfernungen richtig einschätzen zu können, kann auch ein Maßband in 15cm Schritten helfen.

