



LERNEN MIT SYSTEM

Besser unterrichten - Besser lernen mit APP-O-THEK und Co.

Mag. Christian Fuchs
LMS – Lernen Mit System



Beliebte APPs bei Jugendlichen

Quelle: Safer Internet.at + Impulsumfrage 7.10.2014



Smartphone – Kompetenz ??

Ein alltägliches Bild

+

Unglaublich, oder?

Quelle: Presseportal.de 2012

AKTUELLE JUGENDSTUDIE: SMARTPHONES WICHTIGER ALS TV UND LIEBESLEBEN

Darauf würden Jugendliche eine Woche verzichten:

Alkohol	88%
Fernsehen	65%
Sex	60%
Handy/Smartphone	46%
Clique bzw. Freunde	15%

Jugendliche haben am Tag über ihr Handy Kontakt:

Mit bis zu 3 Personen	45%
Mit bis zu 6 Personen	30%
Mit bis zu 10 Personen	14%
Mit bis zu 20 Personen	4%

Für Jugendliche bei Handy-Kommunikation wichtig:

Netzabdeckung	75%
Schnelles Internet	53%
Zubuchbare Tarifoptionen	51%
Gleicher Anbieter	50%

Quelle: Forsa Umfrage 2012 im Auftrag der computer GmbH, in 600 Handybesitzer im Alter zwischen 14 und 19 Jahren



Viele Jugendliche sind konstant online!

<http://futurezone.at/digital-life/viele-jugendliche-sind-konstant-online/>
54.703.125



Welche Aufgabe hat die Schule?



Prototypische APP-IDEEN



+

				
APP-IDEE: TRAIN-JOURNEY Verreisen mit dem Zug	APP-IDEE: AIR-SCOUT Luftraumbeobachtung und Analyse	APP-IDEE: CAR-JOURNEY Verreisen mit dem Auto	APP-IDEE: ERNÄHRUNGSCOACH - Was ich esse?	APP-IDEE: WALDFIBEL - Entdecke den Wald

+ ZIELE



- Die Entwicklung einer methodisch, didaktischen, technischen Vorlage samt Qualitätsrichtlinie zur Verwendbarkeit von APPs im Unterrichtskontext.
-> **APP-IDEE**
- Die zentrale Bereitstellung dieser Unterrichtsideen in einer APP - Bibliothek "APP-O-THEK und einfachem Zugriff aus den Lernplattformen.
- Die vorhandene Informationen und Erfahrungen aus **Projekten** der Schulen kanalisieren und zentral bereitstellen.



Richtlinien – APP-IDEE

Klare und einfache Richtlinien für die Erstellung sind vorhanden.

+ Let's have a look...

lms.at/app-o-thek
oder
lms.at/otp

