

# CREATIVE TOOLS: CityQuest & SchoolTrip

## Die Entdeckung der Welt im digitalen

Leonore Felmayer

Bianca Pospishek

Eisenstadt, 08.10.2015

Zeitalter  
Kultur  
pool



BUNDESKANZLERAMT ÖSTERREICH  
KUNST UND KULTUR

BM **BF**  
Bundesministerium für  
Bildung und Frauen

**bmwfw**  
Bundesministerium für  
Wissenschaft, Forschung und Wirtschaft

# Überblick

- Kulturpool – Zugang zu digitalem Kunst- und Kulturerbe
- Creative Tools im Projekt AthenaPlus
  - CityQuest – eine virtuelle Rätselralley
  - SchoolTrip – eine Klassenreise
- Mehrwert für den Unterricht
- Technische Details & weiterführende Instruktionen



## Services und Funktionalitäten des Kulturpools



→ User Profile (Authentifizieren/Registrieren)



→ Merklisten (erstellen und mit anderen teilen)



→ Suchverlauf



→ Tagging (UserTags, ExpertTags, KulturpoolTags, TagCloud)



→ Smartworks (Themenbezogene Arbeiten mit automatischen Objektverbindungen)



→ Kultur Blogs (Rezessionen, Erfahrungsberichte, Ankündigungen, etc.)



→ Such-Erweiterungen (verwandte Begriffe, assoziierte Objekte, Europeana)

## Kulturpool im Unterricht

- Nutzung zur Wissens- und Informationsvermittlung
- Recherchetooll für fächerübergreifenden Unterricht
- Aktiver Umgang mit Kunst- und Kulturerbe durch Social Tagging und Smartworks
- Grundlage in der Vermittlungsarbeit (z.B. vor Ausstellungsbesuchen,...)
- Projektarbeit in geschützten Gruppenbereichen
- Unterrichtsmaterialien bereitstellen
- Klassenprojekte verwalten
- Vorbereitung auf Wissenschaftliches Arbeiten
- Umgang mit Copyright und Quellnachweisen

## Creative Tools: CityQuest – eine virtuelle Räts



LehrerInnen erstellen eine virtuelle Rätselralley, die auf einer App veröffentlicht wird. Die SchülerInnen werden auf der Suche nach kulturellen Schauplätzen durch die Stadt/Ort geführt. Dies geschieht auf Grund von Instruktionen und Hinweisen, die während der Suche abgefragt werden können. Ist der Ort des gelösten Rätsel gefunden wird ein QR-code gescannt, um den Lehrinhalt zum Vorschein zu bringen. Durch die Eingabe von Anfangs- und Endadresse wird eine Karte plus Wegbeschreibung erstellt. Am Ende der Quest erfolgt eine Auswertung über den Verlauf, wodurch ein Wettbewerb unter den Teilnehmern entsteht.

CityQuest besteht aus zwei Komponenten:

- Website, auf der eingeloggt wird, um die Quest zu erstellen
- App zum Herunterladen, Eingabe des Codeschlüssels, mit der die Quest gespielt werden kann

# Creative Tools: SchoolTrip – eine Klassenreise



Eine neue Möglichkeit, eine Reise gemeinsam vorzubereiten.

SchoolTrip ist ein Tool, das es SchülerInnen ermöglicht eine Reise von A bis Z zu organisieren. Nach erfolgreichem Download von SchoolTrip auf den schulinternen Server gibt der/die LehrerIn das Gerüst mit definierten Eckpfeilern der Reise vor. Der/die LehrerIn definiert Gruppen von SchülerInnen, die die Informationen zusammentragen werden. Die SchülerInnen befüllen eine Maske mit Informationen über zu besichtigende Sehenswürdigkeiten, über kulturelles Erbe, Unterhaltungsmöglichkeiten, Transportmöglichkeiten etc. Während der Erarbeitung des Inhaltes können SchülerInnen und LehrerInnen über das eingebaute Messageboard kommunizieren, um auftretende Fragen zu klären.

Am Ende haben die SchülerInnen den Reiseplan erstellt und einen eigenen Reiseführer angelegt, der als PDF ausgedruckt und auf die Reise mitgenommen wird.

## Zielgruppen und Nutzen

### → Zielgruppen

- Schulen: LehrerInnen, SchülerInnen (neue Mittelschule, Gymnasium, HAK, Berufsbildende Schulen, etc.)
- Museen: KulturvermittlerInnen, SchülerInnen, Touristen



### → Nutzen

- Kulturelle Inhalte (auch aus dem Kulturpool) in die Schule bringen
- Spielerische Vermittlung von Wissen
- Sinnvoller Einsatz neuer Medien und Technologien
  
- Kostenlos, da lizenzfrei (open source)

# CityQuest Mödling – Erstellung am online interface

**CityQuest Mödling - auf den Spuren der Vergangenheit -**

<b>Title</b> CityQuest Mödling - auf d	<b>Contact person</b> Lore Felmayer	<b>Average duration</b> 45min
<b>Organisation</b> umaIT-Kulturpool	<b>Email</b> lore.felmayer@uma	<b>Disclaimer</b>
<b>Full address</b> Franz-Keim-Gasse, 2340 Mödling, Austria <input type="button" value="Reset"/>	<b>Telephone</b> 0043 676 4447888	<b>Abstract</b> Entdecke Teile der Geschichte deines

**Select a status**

Quest ready

Quest is published!  
Enter this key in the mobile application: *xeracimina*

**Items -**

1 Denkmal

2 Stätte kreativen Werkens

3 Auf dem Hügel

4 Ort wichtiger Entscheidungen

**ADD ITEM**



# CityQuest Mödling – Spielen mittels APP auf Tablet oder iPhone/Android



## CityQuest Mödling - auf den Spuren der Vergangenheit

Entdecke Teile der Geschichte deines Ortes

## HOW DOES IT WORK?

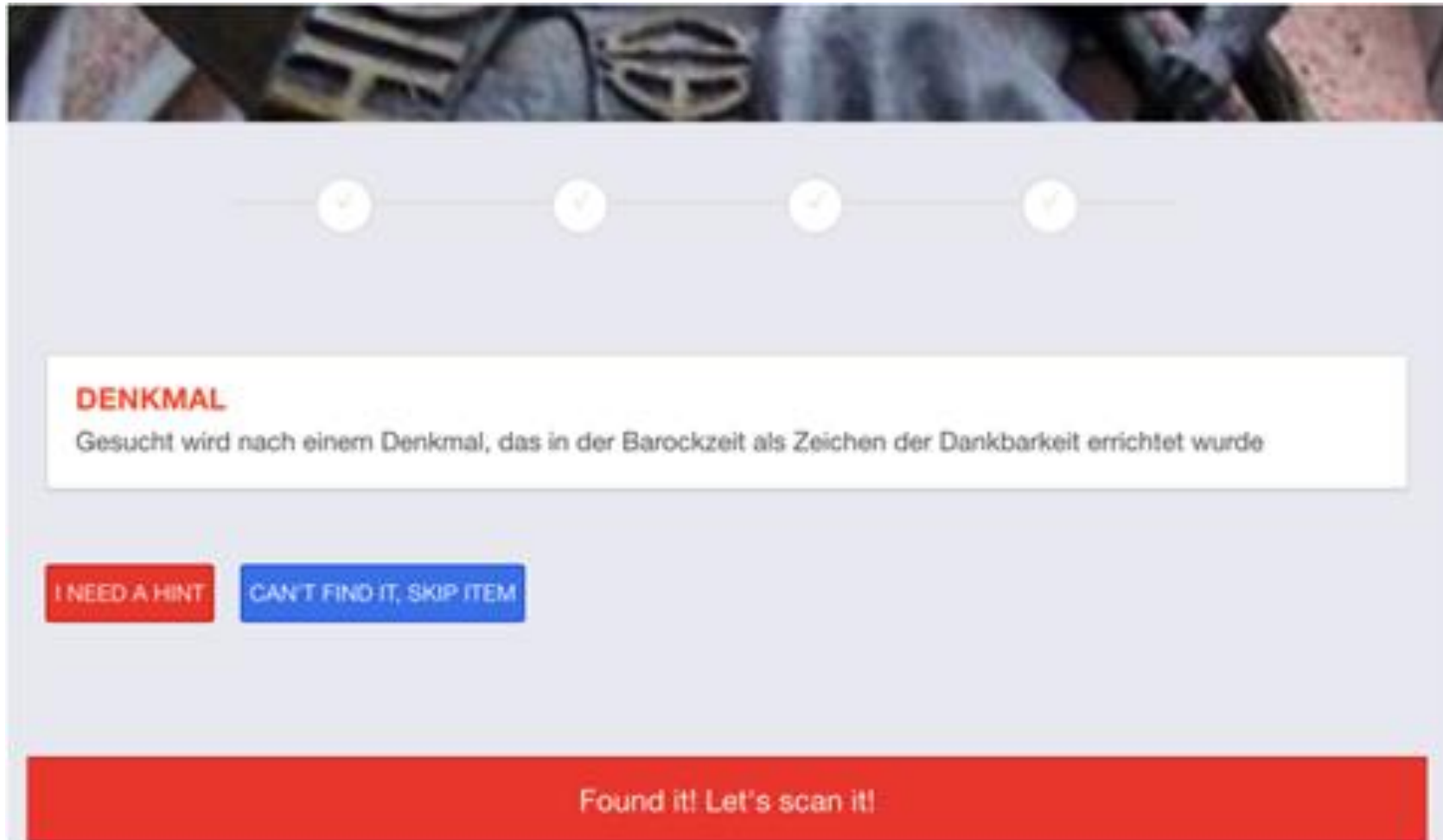


Find the location by following the instructions and hints



The QR provides some information about the location

## CityQuest Mödling – APP erstes Rätsel



separating the signal from the noise

## QR Scanner - APP erstes Rätsel Lehrinhalt wird gescannt



# CityQuest Mödling – APP erstes Rätsel mit gescannter Information



**Too bad... You had to skip this item.**

## **DENKMAL**

Die Pestsäule in Mödling: ist eine Dreifaltigkeitssäule, die im Jahr 1714 errichtet wurde. Die Pestsäule, die am Freiheitsplatz im Zentrum der Stadt steht, wurde zur Danksagung an das Erlöschen der Seuche errichtet, an der im Jahr 1713 90 Menschen starben. Sie ist aus weißem Stein. Der Strahlenkranz der Dreifaltigkeit ist vergoldet. Die Säule wurde vermutlich von einem Eisenstädter Bildhauer geschaffen. Am 21. Mai 1714 wurde der Grundstein gelegt und vom Bischof von Nitra gesegnet. Dargestellt sind direkt an der Säule die Gottesmutter Maria, an den vier Eckpunkten die Heiligen Sebastian mit Pfeilen, Rochus mit Hund, der vielen Pestkranken half, Karl und Franz Xaver, in einer Nische an der Westseite liegend die Heilige Rosalia. Im Jahre 1909 wurde die Säule bei einem Sturm so stark beschädigt, dass der ganze Mittelteil zu Boden stürzte. Zum Schutz gegen eine mögliche Beschädigung wurde die Pestsäule im Zweiten Weltkrieg im Jahre 1943 eingemauert und 1947 wieder freigelegt. Gemälde Hl. Sebastian von Andrea Mantegna (1457/59): Sebastian war der Anführer der Leibwache des römischen Kaisers Diocletian und wurde wegen seines christlichen Glaubens zum Tod verurteilt. Der Heilige erfuhr weiteste Verehrung und wurde besonders in Pestzeiten als Nothelfer (gegen "Pestpfeile") angerufen. Der hl. Sebastian wird gegen die Pest, andere Seuchen sowie als

## Mehrwert für den Unterricht

- Spielerischer Zugang zu Bildungsthemen
- Nachhaltiger Wissenstransfer
- Förderung vernetztes Denken
- Fächerübergreifender Unterricht
- Fremdsprachen Unterricht (CityQuest: EN, DE, FR, ES,...)
- Gruppenarbeit stärkt Teamgeist
- Höhere Aufmerksamkeit durch aktive Beteiligung
- Eigeninitiative der Schüler wird gefordert
- Schulung organisatorischer Fähigkeiten
- Integration zeitgemäßer Technologie
- Alternative Unterrichtsgestaltungen
- Einmaliger Aufwand – mehrfache Nutzung
- Unterrichtsmaterial: nach Fertigstellung als PDF ausdrückbar

# SchoolTrip – Informationseingabe durch SchülerInnen

The screenshot displays the Schooltrip app interface. At the top, the user's name 'Louise Deblauwe' and the current entry 'Group discount' are shown, along with a 'Save' button. The form contains the following fields:

- Title:** Group discount
- Description:** There is a group discount of 70% on the normal ticket price if we buy for a group of 15 persons or more.
- Url:** <http://www.belgianrail.be/en/travel-tic>

An 'Upload' button is located below the URL field. Below the form, there are three image thumbnails. At the bottom of the form, there is a search bar for images on Europeana with a 'Search' button.

Below the form, there are two rows of information:

- Louise Deblauwe | Reserved seats & booking | Edit
- Bert De Groot | Duration of the travel | Edit

The background shows a list of travel items, including 'Museums of Art &...', 'Fries', 'is from Brussels', and 'ng around in the...'. The top right corner shows the user's profile 'Mark Stevens'.


# SchoolTrip – Fertiger Reiseplan für SchülerInnen & LehrerInnen

## Footbalcamp 2014

1	22/08/2014
2	23/08/2014
3	24/08/2014
4	25/08/2014
5	26/08/2014
6	27/08/2014

1
22/08/2014

08:30
STADION CAMP NOU



**Inleiding**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Proin ultrices pretium urna. Integer iaculis, lorem eget lobortis dignissim, massa nulla convallis sem, vel convallis purus pulvinar diam. Integer iaculis, lorem eget lobortis dignissim, massa nulla convallis sem, vel convallis purus pulvinar diam.

**Geschiedenis**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Proin ultrices pretium urna. Integer iaculis, lorem eget lobortis dignissim, massa nulla convallis sem, vel convallis purus pulvinar diam.

Donec fermentum ultricies magna eget elementum...

Read More

---

08:30
STADION CAMP NOU


**Bus uren Parc Gaudi**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Proin ultrices pretium urna. Integer iaculis, lorem eget lobortis dignissim, massa nulla convallis sem, vel convallis purus pulvinar diam.

Nunc posuere enim id lacus ullamcorper molestie. Donec fermentum ultricies magna eget elementum.

---

08:30
STADION CAMP NOU



**Inleiding**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Proin ultrices pretium urna. Integer iaculis, lorem eget lobortis dignissim, massa nulla convallis sem, vel convallis purus pulvinar diam. Integer iaculis, lorem eget lobortis dignissim, massa nulla convallis sem, vel convallis purus pulvinar diam.

**Geschiedenis**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Proin ultrices pretium urna. Integer iaculis, lorem eget lobortis dignissim, massa nulla convallis sem, vel convallis purus pulvinar diam. Nunc posuere enim id lacus ullamcorper molestie. Donec fermentum ultricies magna eget elementum. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

Nunc posuere enim id lacus ullamcorper molestie. Donec fermentum ultricies magna eget elementum. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Proin ultrices pretium urna.

## Technische Details

- Open Source (MIT Lizenz)
- CityQuest Erstellung über das Online Web Portal
- Codeschlüssel ermöglicht die Übertragung der CityQuest auf mobile Geräte (Android & iPad Version, Offline Version)
- Integrierter QR Scanner (CityQuest)
  
- SchoolTrip Installation der Software auf schulinternem Server
- Für LehrerInnen und SchülerInnen online verfügbar
- Upload von eigenen Mediadaten über URL Eingabe (SchoolTrip)
- Direkte Integration von Daten aus der Europeana (SchoolTrip)



## Instruktionen zur Erstellung und Verwendung der Tools finden Sie unter

- <http://wiki.athenaplus.eu/index.php/CityQuest>
- CityQuest wird direkt auf <http://cityquest.be> erstellt
  
- <http://wiki.athenaplus.eu/index.php/SchoolTrip>
- Um SchoolTrip zu erstellen, wird ein mail an [info@packed.be](mailto:info@packed.be) zum Download auf dem schulinternen Server geschrieben

### Copyright

- Lizenz: [MIT License](#)
- Copyright: Sofern nicht anders vermerkt, sind alle Inhalte verfügbar unter der Lizenz: [Creative Commons Attribution Share Alike](#).

## Kontakt – für Abhaltung von Workshops zu Kulturpool und Creative Tools

- Mag. Bianca Pospishek  
Kulturpool, Project Leader  
+43 676 444 7 888  
[bianca.pospishek@uma.at](mailto:bianca.pospishek@uma.at)
  
- Mag. Leonore Felmayer  
Kulturpool, Project Development  
+43 676 444 7 888  
[lore.felmayer@uma.at](mailto:lore.felmayer@uma.at)
  
- uma information technology GmbH  
Breitegasse 3/2  
A-1070 Wien  
<http://www.uma.at>