Bundesministerium
Bildung, Wissenschaft
und Forschung

bmbwf.gv.at

Digitale Bildung in Österreich

Strategien und Konzepte zur Vermittlung digitaler Kompetenzen in der Schule

- Martin Bauer
- Abteilung Präs/15 IT-Didaktik

Masterplan „Digitalisierung in der Bildung“

Handlungsfeld 1 „Software“ Pädagogik, Lehr- und Lerninhalte	Handlungsfeld 2 „Hardware“ Infrastruktur, IT- Management, Schulverwaltung	Handlungsfeld 3 „Lehrende“ Aus-, Fort- und Weiterbildung
· Überarbeitung der Lehrpläne aller Schulstufen und Schultypen · Digitale Grundbildung · Entwicklung und Anschaffung von digitalen Lehr- und Lernutensilien für den Unterricht	· Ausbau technischer Infrastruktur in Schulen · Ausrollen digitaler Endgeräte · Vereinfachung der Schul-administration · Serviceportal Digitale Schule	· schulinterne Fortbildung an Schulstandorten · Erarbeitung und Anwendung neuer Rahmencurricula

Arbeit an Curricula

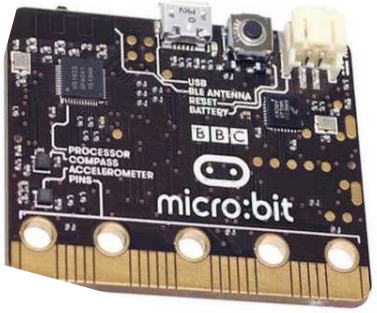
Verbindliche Übung „Digitale Grundbildung“

Haltung, innovative Methoden

Überarbeitung von Fachlehrplänen

Digitale Grundbildung in der Primarstufe und Sek1

- Einarbeitung digitaler Grundkompetenzen in den Lehrplan bis 2020/21
- Pilotprojekt „Denken lernen Probleme lösen" an **je 100 Schulen** sowie an 13 Pädagogischen Hochschulen für die Aus-, Fort- und Weiterbildung



Digitale Grundbildung in der Sekundarstufe 1

- Verbindliche Übung seit Schuljahr 2018/19
- 2-4 Wochenstunden (bzw. 64-128 UE) im Rahmen der Sekundarstufe 1
- Schulen entscheiden autonom über Umsetzung
  - integrativ in den Fachunterricht
  - im Rahmen eigener Stunden

https://bildung.bmbwf.gv.at/schulen/schule40/dgb/

Lehrinhalte Digitale Grundbildung Sek 1

- Gesellschaftliche Aspekte von Medienwandel und Digitalisierung
- Informations-, Daten- und Medienkompetenz
- Office-Anwendungen
- Mediengestaltung
- Digitale Kommunikation und Social Media
- Sicherheit
- Technische Problemlösung
- Computational Thinking

Zuverfügungstellung geeigneter Unterrichtsmaterialien

- Unterrichtsbeispiele für alle Fächer (digi.komp8)
  - http://www.digikomp.at
- OER-Schulbuch „Computational Thinking mit BBC micro:bit"
  - https://microbit.eeducation.at/
- Medienkompetenz – Prototypische Aufgaben
  - https://www.mediamanual.at/materialien/

Digitale Schulbücher und E-Book PLUS

- **interaktive Übungen** – inhaltlich passend zum Schulbuch – inkl. automatischem Feedback nutzen
- Angebot für die Fächer **Mathematik, Englisch** und **Deutsch** in der Oberstufe
- **gedrucktes Schulbuch & E-Book PLUS** ohne Aufpreis mittels eigener Schulbuchnummer über die Schulbuchaktion bestellbar

ab 2019/20: Rollout Sek I und Sek II in allen Fächern

Digitale Kompetenzchecks

PLAYMIT Digital

Urkunde Digital 4.0
Sekundarstufe I
Digitale Kompetenz erarbeiten

Urkunde Digital 4.0
Sekundarstufe II
Digitale Kompetenz erarbeiten

www.playmit.com

PLAYMIT – Digitale Grundbildung

Wozu „Digitale Grundbildung"?

Unsere Gesellschaft ist längst in der digitalen Welt angekommen. Alle Lebensbereiche, ob Bildung (Schule 4.0), Gesellschaft oder Politik, werden von ihr stark mitbestimmt.

Es ist sehr wichtig, dass sich die Schule mit Themen wie Datensicherheit, Verhalten in Social Media, Umgang mit dem Handy, Postings u.v.m. beschäftigt.

PLAYMIT für den Schulunterricht

Viele Lehrer und Schüler nutzen seit Jahren Playmit.com als Unterrichtsunterstützung. Besonders auch in Verbindung mit den PLAYMIT-Arbeitsbüchern. Nähere Infos unter www.playmit.com.

PLAYMIT-Urkunde DIGITAL 4.0

Etwa 1.000 Bildungsfragen stehen in Quizform für das neue Unterrichtsfach „Digitale Grundbildung" zur Verfügung. In spielerischer Art und Weise können Themen punktgenau gelernt werden.

Für die Lehrer eine sehr hilfreiche Unterstützung für den Unterricht. In der dazugehörigen kostenlosen Broschüre werden sämtliche Themen lehrplankonform abgehandelt. Wer die Kriterien der PLAYMIT-Urkunde erfüllt (ca. 200 Fragen beantworten, davon müssen 70 % richtig sein), kann diese Urkunde als sein persönliches „Wissenszeugnis" ausdrucken. Lehrer haben die Möglichkeit, die Urkunde in die Benotung mit einzubeziehen.

Schulen können mittels PLAYMIT-Urkunden den Premiumstatus bei eEducation erwerben und neben verschiedenen Vorteilen auch eine Auszeichnung erhalten. (Details auf www.eeducation.at)

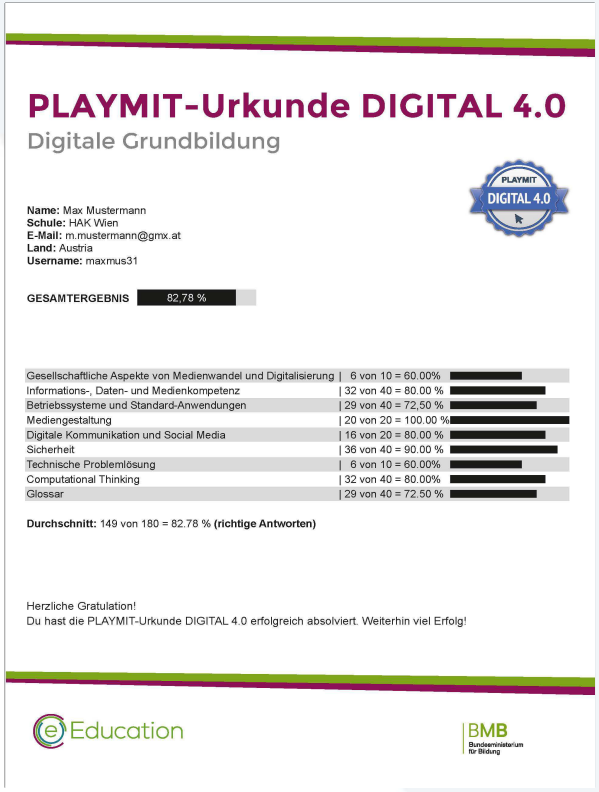
PLAYMIT Quiz Beruf Schule

PLAYMIT-Urkunde DIGITAL 4.0
Digitale Grundbildung

- Gesellschaftliche Aspekte von Medienwandel und Digitalisierung
- Informations-, Daten- und Medienkompetenz
- Betriebssysteme und Standard-Anwendungen
- Mediengestaltung
- Digitale Kommunikation und Social Media
- Sicherheit
- Technische Problemlösung
- Computational Thinking
- Glossar

Statistik
Urkunde drucken

ANFORDERUNGEN:
1) Jedes Quiz mindestens 2x spielen (=20 Fragen)
2) Mindestens 50% der Antworten müssen pro Quiz richtig sein.
3) Gesamtdurchschnitt: mindestens 70% richtig.



PLAYMIT-Urkunde DIGITAL 4.0
Digitale Grundbildung

Name: Max Mustermann
Schule: HAK Wien
E-Mail: m.mustermann@gmx.at
Land: Austria
Username: maxmus31

GESAMTERGEBNIS 82,78 %

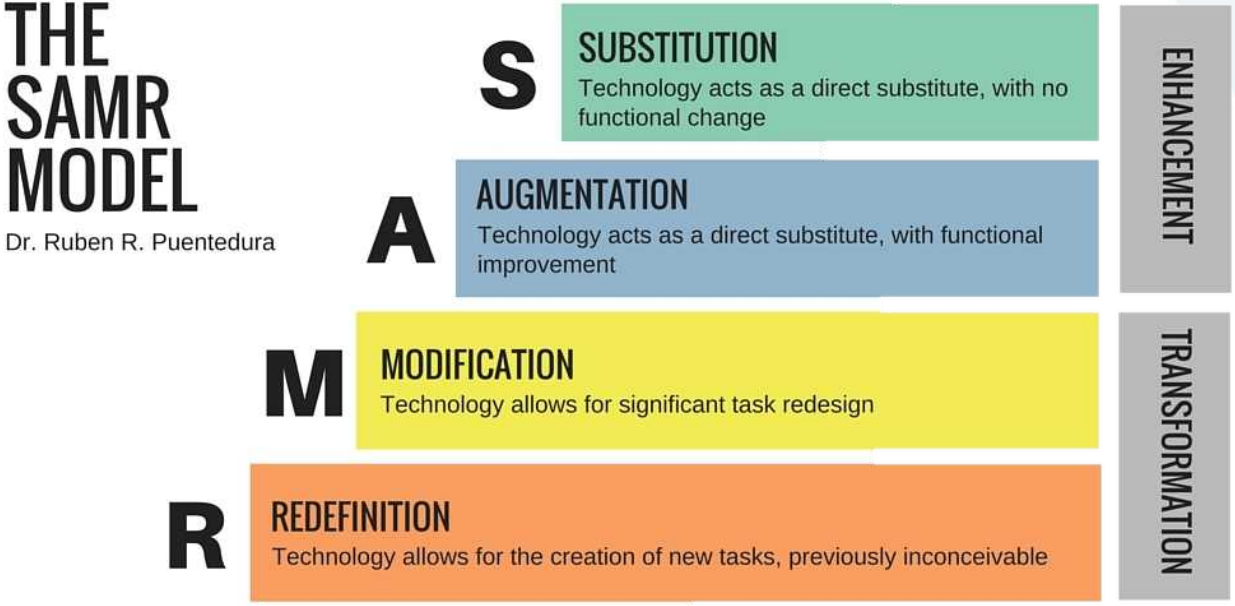
Gesellschaftliche Aspekte von Medienwandel und Digitalisierung	6 von 10 = 60.00%
Informations-, Daten- und Medienkompetenz	32 von 40 = 80.00 %
Betriebssysteme und Standard-Anwendungen	29 von 40 = 72,50 %
Mediengestaltung	20 von 20 = 100.00 %
Digitale Kommunikation und Social Media	16 von 20 = 80.00 %
Sicherheit	36 von 40 = 90.00 %
Technische Problemlösung	6 von 10 = 60.00%
Computational Thinking	32 von 40 = 80.00%
Glossar	29 von 40 = 72.50 %

Durchschnitt: 149 von 180 = 82.78 % **(richtige Antworten)**

Herzliche Gratulation!
Du hast die PLAYMIT-Urkunde DIGITAL 4.0 erfolgreich absolviert. Weiterhin viel Erfolg!

eEducation
BMB Bundesministerium für Bildung

Unterstützung von Fachdidaktik



By Lefflerd [CC BY-SA 4.0 (https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0)], from Wikimedia Commons

Ausbau technischer Infrastruktur an Schulen

Serviceportal Digitale Schule

- Zentraler Zugriff auf Anwendungen
- Plattform zur Integration pädagogischer Applikationen
- unterstützt Lernprozesse und Kommunikation zwischen Lehrenden, Lernenden und Erziehungsberechtigten
- Vereinfachung der Schuladministration

Aus- und Fortbildung von Pädagog/innen

- Überarbeitung von Ausbildungscurricula für Lehramtsstudierende
  - Zusammenarbeit der Hochschulen in Entwicklungsverbünden
  - Inkludierung digitaler Fachdidaktik in Curricula (mind. 6 ECTS)
- systematische Fortbildung für bestehende Lehrkräfte
  - v.a. schulintern, gekoppelt mit Schulentwicklung → https://eeducation.at/

1.404	784	848	20.345
Member.Schulen	Expert.Schulen	eLearning Szenarien	Beantragte Aktivitäten

digi.folio – Fortbildungsbedarf und Dokumentation für Pädagog/innen

Welchen Bedarf habe ich?

Welche Veranstaltungen gibt es wo?

Wie habe ich das Gelernte umgesetzt?

Kontakt

- **AL Mag. Martin Bauer, MSc**
- Bundesministerium für Bildung, Wissenschaft und Forschung