

e-Learning-Konferenz 4.10.2017

Die Volksschule Oberwart ist mit 19 Klassen und mehr als 300 Kindern die größte Volksschule des Burgenlandes. E-Learning ist ein wichtiger Bestandteil des Schulalltages. Digitale Tafeln in 10 Klassen, Tablets, EDV als verbindliche Übung und Fortbildungen sind eine gute Voraussetzung für die Teilnahme an e-Twinning Projekten und ab heuer einem Erasmus+ Projekt zum Thema STEM Education.

Vorgestellt werden

- Die App Minecraft als auch Minecraft am PC. Gemeinsam mit einer Schule aus Polen, aus Slovenien und aus Norwegen wurde eine Minecraft World auf einem eigenen Server erschaffen. Ausgehend vom Nachbau des Klassenzimmers, der Umgebung um das Schulhaus und dann einiger Gebäude des Heimatortes wurde eine ganze Stadt mit eigener U-Bahn, Vergnügungspark uvm. am Server gebaut.
- Die App Curriscope, Virtual Tee und daran anknüpfend die Möglichkeit, die App Aurasma im Unterricht der 1. Klasse zum Erlernen der Sprache oder der Namen einzusetzen.
- Dash und Dot im Unterricht, sinnerfassendes Lesen und Coding, Einsatz im SU-Unterricht.
- Ozobots im Mathematikunterricht.
- Leitende und nicht leitende Knete statt normaler Kinderknete bringen Buchstaben im Anfangsunterricht zum Leuchten. Weiters ist die selbst hergestellte Knete eine gute Möglichkeit die Grundlage eines jeden PC, nämlich 0 (Strom fließt nicht) und 1 (Strom fließt) zu verstehen.